

Fußball-Verband Mittelrhein e.V.

Das Regelwerk (D-Junioren)



Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung

Spielfeld	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien
Ball	Futsalball - Größe 4, ca. 350g - (sprungreduziertes Verhalten)
Tore	Handballtore, 3m x 2m
Spielerzahl	5 Spieler bestehend aus 4 Feldspielern und 1 Torhüter - bis zu 7 Auswechselspieler
Schiedsrichter	2 Schiedsrichter leiten an den Seitenlinien
Spielzeit	1 x 10 Minuten (letzte Spielminute Netto-Spielzeit) Darüber hinaus wird die Spielzeit bei Strafstoßen (6m bzw. 10m) oder jederzeit durch die Schiedsrichter oder den Zeitnehmer angehalten.
Time out	entfällt
Anstoß	Ausführung in alle Richtungen - mindestens 3m Abstand zum Ball
Freistoß	Direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
Fouls	Jedes Foul (Folge: direkter Freistoß) wird als Mannschaftsfoul gezählt - ab dem 3. Foul und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 10m-Marke bzw. der Stelle des Vergehens
Strafstoß	6m - bei kumuliertem Foul 10m
Einkick	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
Torwart	Spiel zum Torwart erlaubt, wenn nach Abwurf bzw. vor einem zweimaligen Berühren des Balles durch den TW der Ball von einem Gegner berührt worden ist — nach Ballkontrolle in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
Auswechslung	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb der Wechselzone
Persönliche Strafen	gelb - gelb/rot - rot (Platzverweis auf Dauer)
	Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden