



KINDERFUSSBALL

MEDIENRUNDE ZU DEN

VERÄNDERTEN SPIELFORMEN





„Spaß am Spiel – die Basis für Breiten- und Spitzenfußball bei den Kleinsten legen“

Die Reform des Wettspielsystems bei der G- bis E-Jugend

WARUM?



Individuelle Defizite

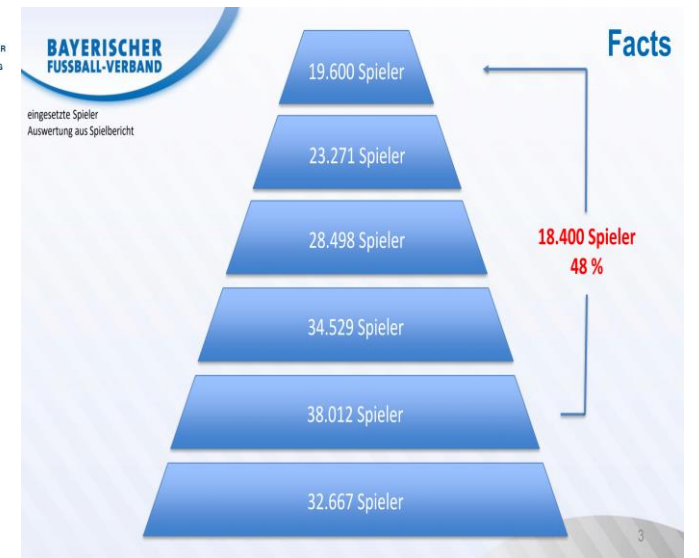
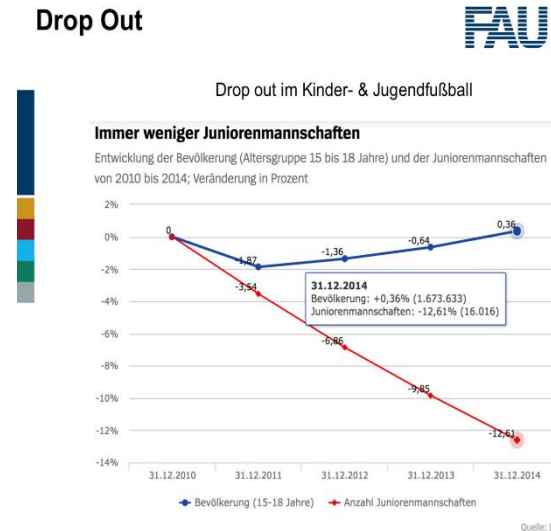


„Die **individuelle Ausbildung**, das **kreative Moment** muss wieder deutlich stärker in den Vordergrund rücken. Es muss wieder mehr an offensiven Lösungsmöglichkeiten gearbeitet werden als an reiner Ergebnistaktik.“ (M. Reschke).

Früher Drop Out

„Wir verlieren die Basis. **Die Kinder müssen abspielen, sie dürfen sich nicht mehr im Dribbeln ausprobieren. Sie bekommen auch nicht mehr die richtigen Hinweise, warum ein Pass oder ein Dribbling nicht gelingt.** Stattdessen können sie 18 Systeme rückwärts laufen und furzen.“ (M. Scholl).

Drop Out



WARUM?



KINDERFUSSBALL 10 GOLDENE REGELN

- | | |
|--|--|
| 1 Spaß und Freude am Sport fördern! | 4 Jedem Kind einen Ball geben! |
| 2 Auf einfache Regeln, leichte Bälle, kleine Felder achten! | 5 Auf kurze Spielzeiten achten! |
| 3 Kleine Spielgruppen bilden! | 6 Kurz erklären und vormachen! |
|  | 7 Viele Ballkontakte ermöglichen! |
| | 8 Vielseitige Bewegungsaufgaben anbieten! |
| | 9 Kinder auf allen Positionen spielen lassen! |
| | 10 Spielerische Aufgaben stellen! |

STATUS QUO



KINDER DAMALS UND HEUTE



SPORT IN EINER WOCHE 10-JÄHRIGER FUSSBALLER 1990

- › 3 Std Schulsport
- › Jeden Tag „Kicken“ in der Schulpause
- › 5 x mit dem Fahrrad zur Schule
- › 2 x 90 Minuten Training im Heimatverein
- › 5 x mittags 3 Stunden Sport (Fußball, Basketball, Fangen, Klettern..... frische Luft)
- › Samstags 60 Minuten Spiel
- › Sonntags 3 Stunden „Kicken“ beim Spiel der 1. und 2. Mannschaft
- › **Ca. 25 Stunden Sport (Fußball) / Woche**

SPORT IN EINER WOCHE 10-JÄHRIGER FUSSBALLER 2020

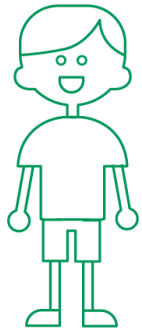
- › ? Std Schulsport
- › *Jeden Tag „Kicken“ in der Schulpause?*
- › *5 x mit dem Fahrrad zur Schule?*
- › 2 x 60 Minuten Training Heimatverein
- › 2 x mittags 2. Sportart + 3 x mittags „Playstation“
- › Samstags 60 Minuten Spiel
- › *Sonntags 3 Stunden „Kicken“ beim Spiel der 1. und 2. Mannschaft?*
- › **Ca. 10 Stunden Sport (Fußball) / Woche**

Was brauchen Kinder?

Mehr Bewegung, mehr Ballkontakte, mehr Erfolgserlebnisse, mehr Entscheidungen...

Mehr Dribblings, mehr Pässe, mehr Schüsse, mehr Zweikämpfe....

KINDERFUSSBALL SOLLTE...



Begeisterung wecken

- › Kindergerechte Spielformen erhöhen den Spaß am Fußball für alle Kinder, unabhängig von veranlagten Fähigkeiten und Entwicklungsstand



Bindung schaffen

- › Mehr Kinder die Spaß haben = weniger Kinder, die in jungen Jahren bereits aufhören



Drop-Out verringern

- › Jugendliche die lange am Ball sind, durch individuellere Förderung im Kindesalter bessere Fähigkeiten entwickelt haben, hören seltener mit dem Fußballspielen auf



Breite Basis für die Zukunft

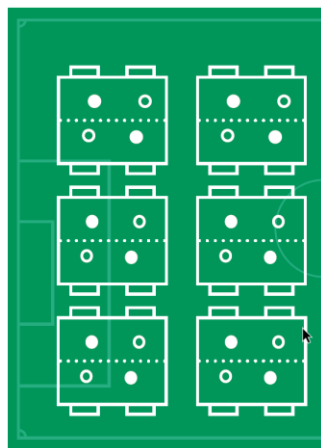
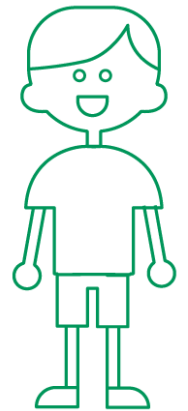
- › Die zuvor aufgeführten Annahmen fördern die Bindung vieler Mitglieder und stellen den Amateurfußball nachhaltig auf ein solides Fundament

...FÜR KINDER SEIN!

PILOTIERUNG NEUER SPIELFORMEN



- › Mehrere kleine Spielfelder, auf denen Mannschaften parallel gegeneinander spielen
- › Statt des Ergebnisses stehen die Förderung und Entwicklung der Spieler*innen im Vordergrund
- › Festivalmodus mit mehreren Vereinen: Spielzeit 7x7 Minuten inkl. 3 Minuten Pause nach jeder Runde
- › Gewinnerteam steigt nach Durchgang um ein Feld auf, Verliererteam steigt um ein Feld ab



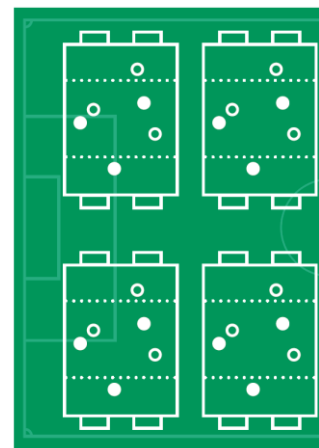
2 vs. 2



Spielfeldgröße
ca. 16m x 20m



Tore
max 2,0m x 1,2m
Torposition
2m von Seitenlinie
engerückt



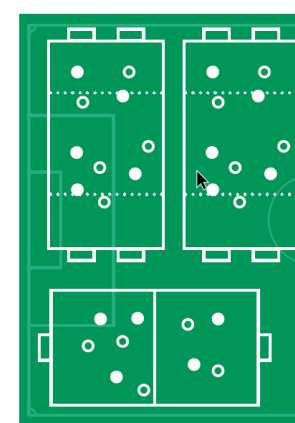
3 vs. 3



Spielfeldgröße
ca. 25m x 20m
Spielfelder können
gemeinsame
Seitenlinie haben*
Schusszone
6m



Tore
max 2,0m x 1,2m
Torposition
2m von Seitenlinie
engerückt



5 vs. 5



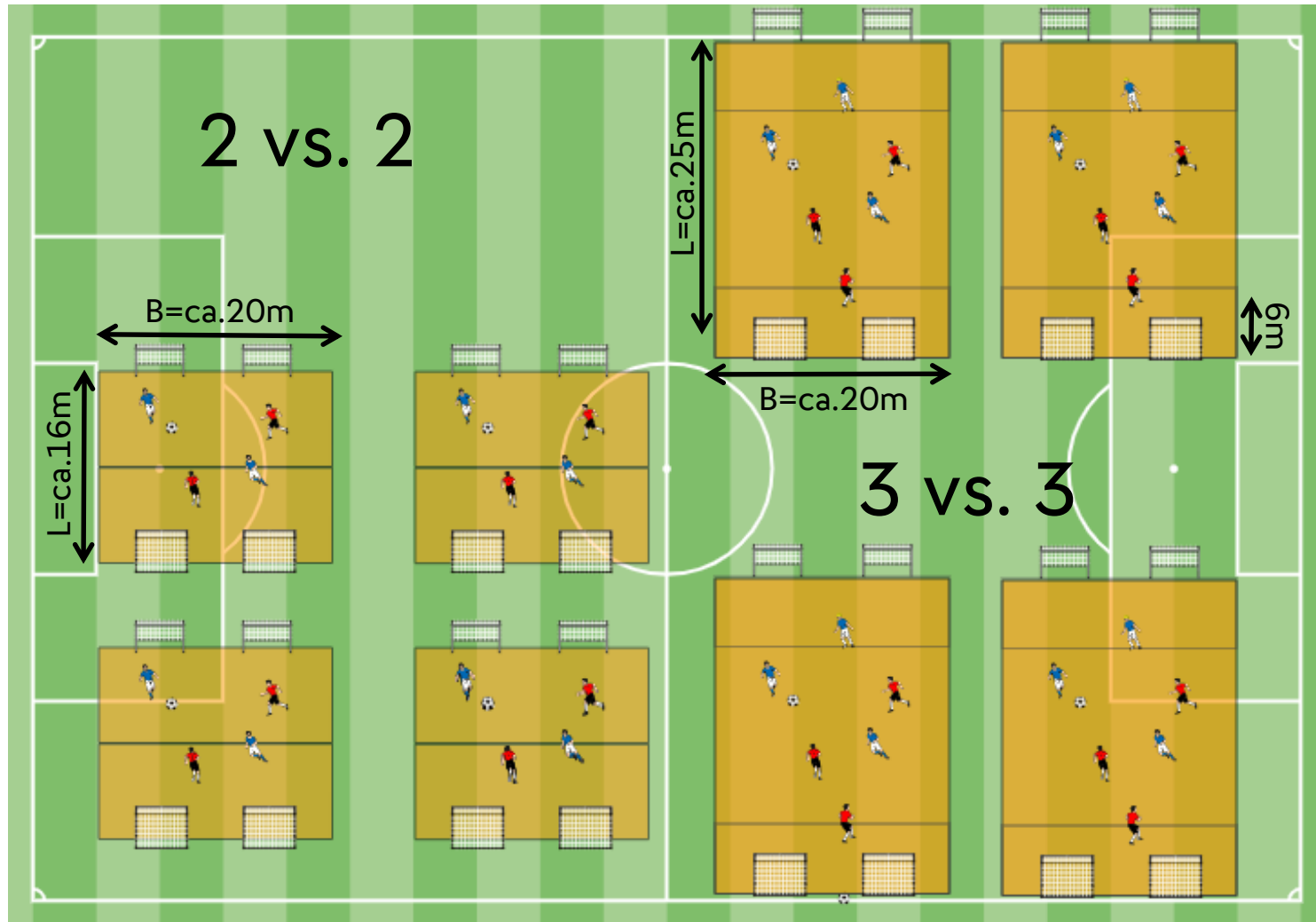
Spielfeldgröße
ca. 40m x 25m
Schusszone
2 Tore: Mittellinie
4 Tore: 6m



Tore
Minitore: max: 2,0m
x 1,2m
Kleinfeldtore: max.
5,0m x 2,0m (alternativ
mit Höhenreduzierung)
Torposition
2m von Seitenlinie
engerückt



G-JUNIOREN U6/U7 - AUFBAU



MAßE



2 vs. 2: ca. 16 x 20m

3 vs. 3: ca. 25 x 20m

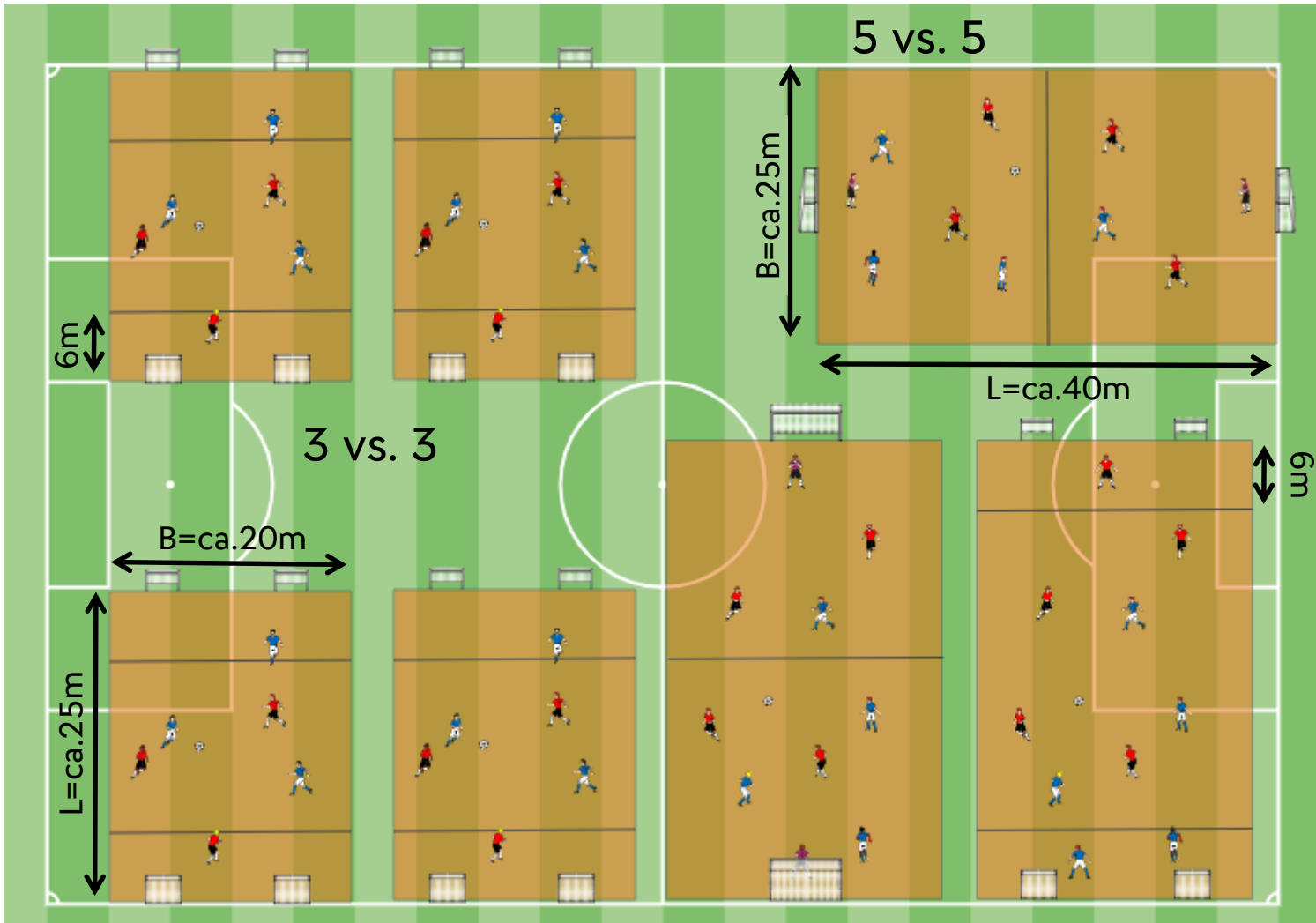
TORGRÖßE*



Max. 2,0m x 1,2m

* 4 Minitore auf der Grundlinie jeweils 2m von der Seitenlinie eingerückt (alternativ Stangen oder Hütchen)

F-JUNIOREN U8/U9 - AUFBAU



MAßE



3 vs. 3: ca. 25m x 20m

5 vs. 5: ca. 40m x 25m

TORGRÖßE*

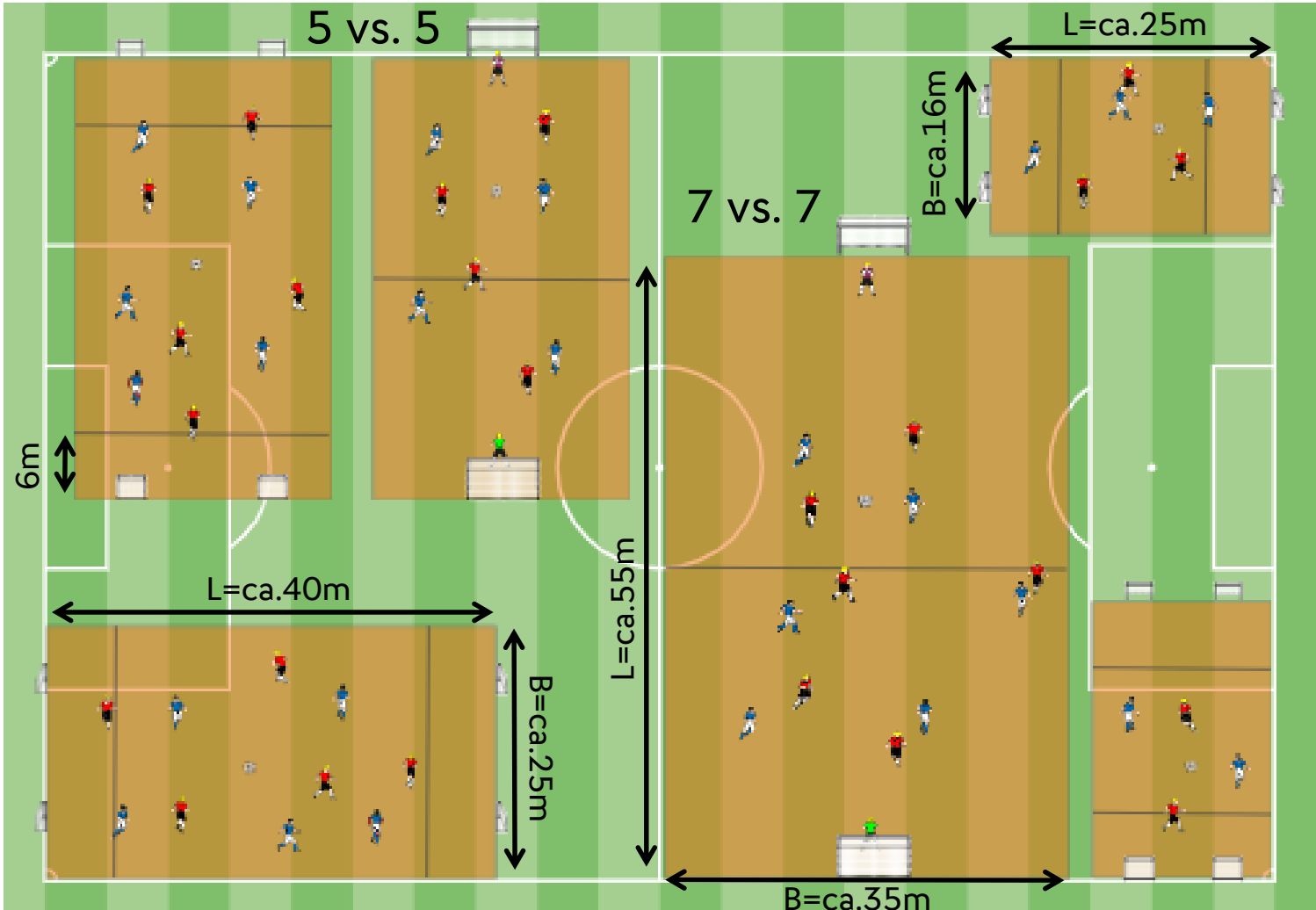


3 vs. 3: Max. 2,0m x 1,2m

5 vs. 5: Max. 2,0m x 1,2m / 5,0m x 2,0m

*4 Minitore auf der Grundlinie jeweils 2m von der Seitenlinie eingerückt. 5v5 alternativ auch Kleinfeldtore höhenreduziert (1,65m)

E-JUNIOREN U10/11 - AUFBAU



Optional: Nebenspielfeld für Einwechselspieler (2:2/3:3/5:5) errichten!

MAßE



5 vs. 5: ca. 40m x 25m

7 vs. 7: ca. 55m x 35m

TORGRÖßE*



5 vs. 5: Max. 2,0m x 1,2m / 5,0m x 2,0m

7 vs. 7: 5,0m x 2,0m

* Kleinfeldtore / im 5:5 alternativ auch weiterhin 4 Minitore



KINDERFUSSBALL | IST-SOLL ABGLEICH U7 BIS U11

Altersstufe	Status Quo	Handlungsempfehlungen	Begründung
bis U7	<ul style="list-style-type: none"> • 6gg6 (Empfohlen 4gg4) • Max 2x20 Min • 15x20m (Immer Breite x Länge) / Minitore 	<ul style="list-style-type: none"> • 2gg2 oder 3gg3 • 7x5 bis 7x7 Min • 20x16 bis 20x26m / 4 Minitore 	<ul style="list-style-type: none"> • Wettbewerbe, die jedem Spieler, unabhängig vom Entwicklungsstand, viele Aktionen pro Spiel garantieren • Wettbewerbe, die positive sportartspezifische und emotionale Erfahrungen ermöglichen • Wettbewerbe, die hinsichtlich Einsatzzeit und Spielniveau in einer angemessenen Relation zum Aufwand stehen. • Durch Turniermodus: Wettbewerbe, die Erfolgsorientierung belohnen und Misserfolgsvermeidung reduzieren • Durch Turniermodus: Wettbewerbe, in denen sich Spieler auf vergleichbarem Leistungsniveau messen
U8	<ul style="list-style-type: none"> • bis 7gg7 • 2x20 Min • 25x35m (5gg5) bis 35x40m (7gg7) / 5x2m Tore • Keine Meisterschaft - Freundschaftsspiel + Turniere auf regionaler Ebene 	<ul style="list-style-type: none"> • 3gg3 oder 5gg5 • 7x7 (3gg3) oder 6x12 (5gg5) Min • 20x26 (3gg3) oder 22x40m (5gg5) / 4 Minitore oder höhenreduzierte Kleinfeldtore • Turnierform - Keine Meisterschaft 	
U9	<ul style="list-style-type: none"> • bis 7gg7 • 2x20 Min • 25x35m (5gg5) bis 35x40m (7gg7) / 5x2m Tore • Keine Meisterschaft - FS + Turniere auf regionaler Ebene 	<ul style="list-style-type: none"> • 3gg3 oder 5gg5 • 7x7 (3gg3) oder 6x12 (5gg5) Min • 20x26 (3gg3) oder 22x40m (5gg5) / 4 Minitore oder höhenreduzierte Kleinfeldtore • Turnierform - Keine Meisterschaft 	
U10	<ul style="list-style-type: none"> • 7gg7 • 2x25 Min • 35x55m / 5x2m Tore • Meisterschaftsbetrieb in kleinen Gruppen möglich / Spielrunden auf Kreisebene 	<ul style="list-style-type: none"> • 5gg5 oder 7gg7 • 6x12 (5gg5) oder 4x15 (7gg7) Min • 22x40m (5gg5) oder 35x55m (7gg7) 4 Minitore oder Kleinfeldtore • Turnierform - Keine Meisterschaft 	
U11	<ul style="list-style-type: none"> • 7gg7 • 2x25 Min • 35x55m / 5x2m Tore • Meisterschaftsbetrieb in kleinen Gruppen möglich / Spielrunden auf Kreisebene 	<ul style="list-style-type: none"> • 5gg5 oder 7gg7 • 6x12 (5gg5) oder 4x15 (7gg7) Min • 22x40m (5gg5) oder 35x55m (7gg7) 4 Minitore oder Kleinfeldtore • Turnierform - Keine Meisterschaft 	

DIE KRITIKPUNKTE

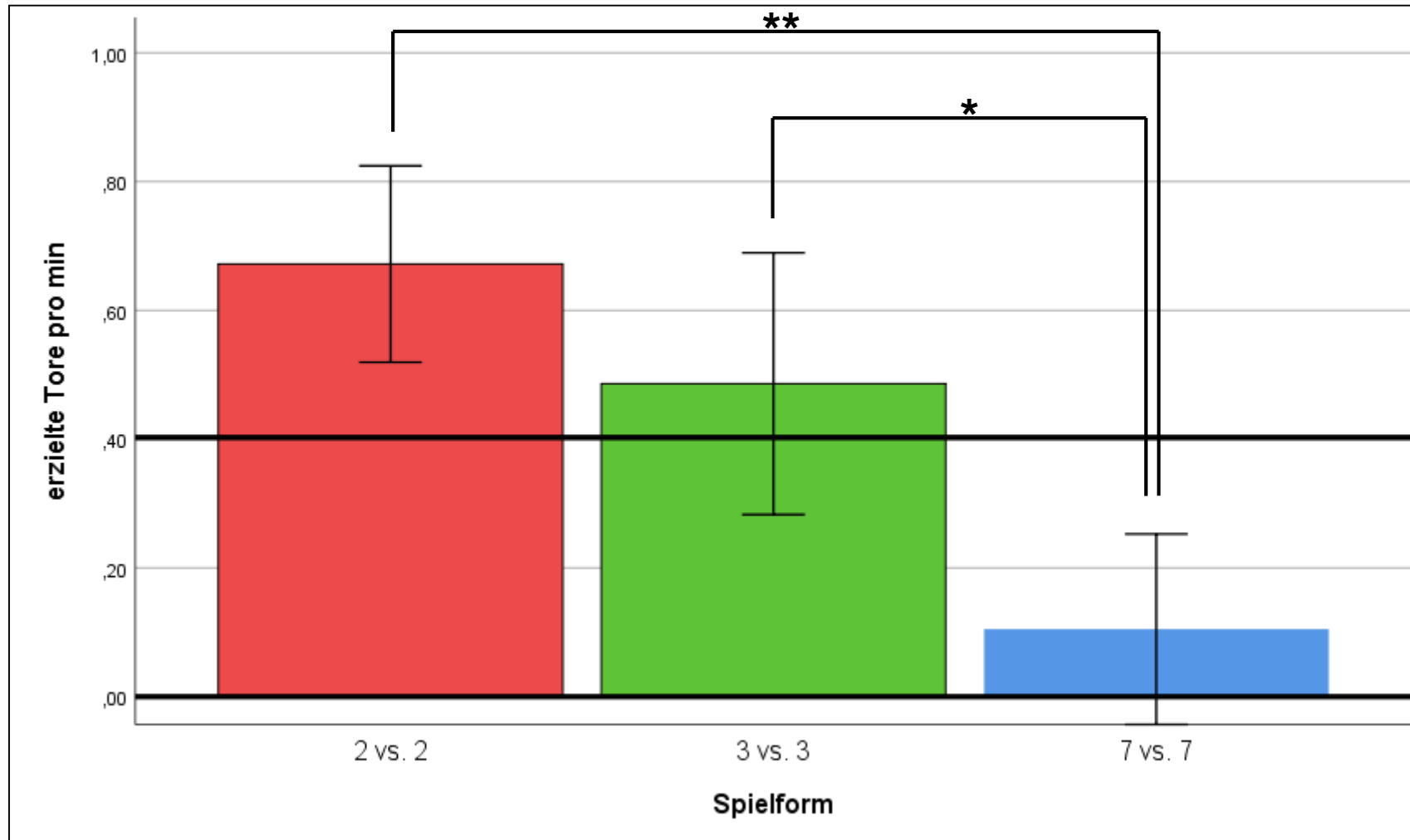


Argumente gegen die neuen Wettspielformate

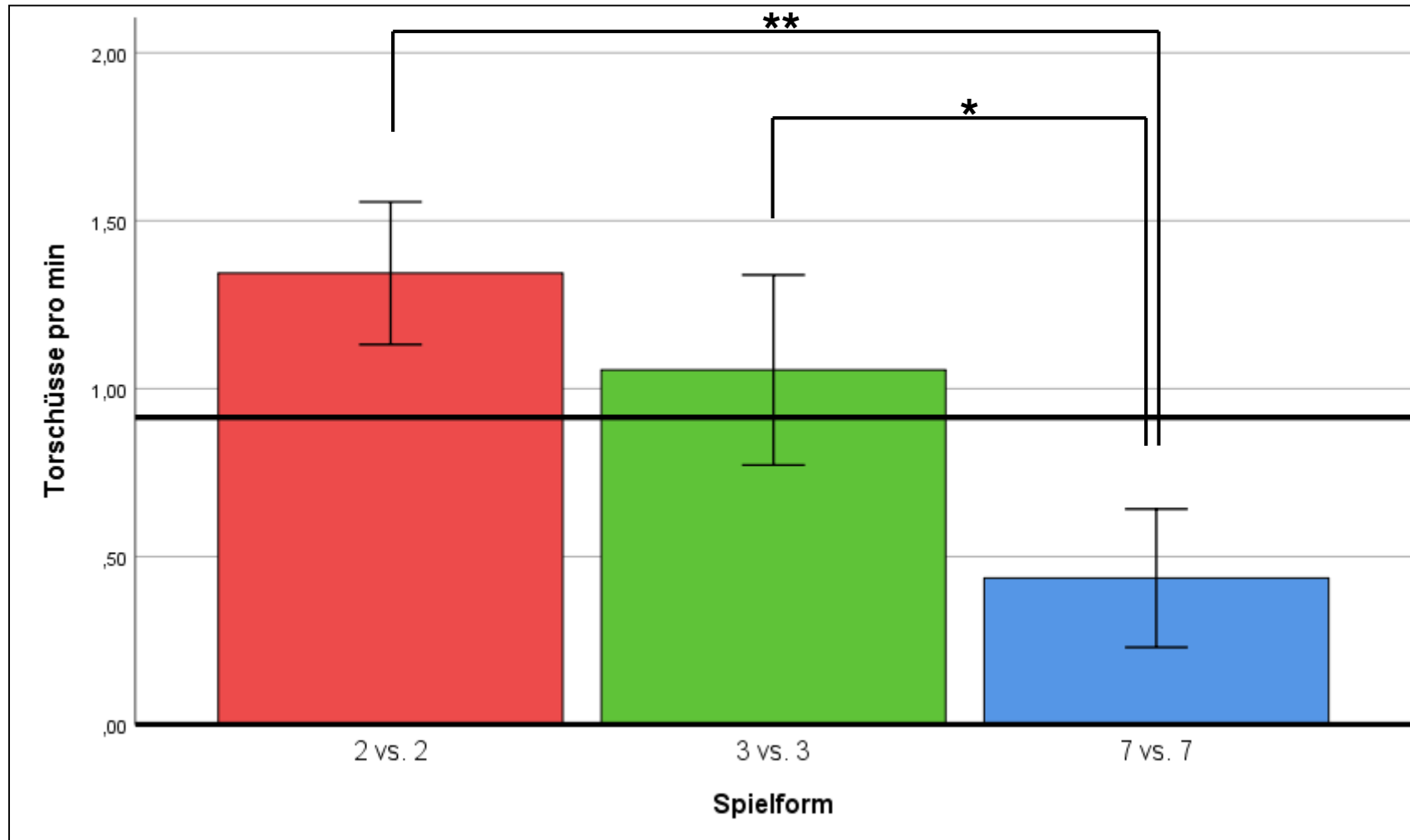
1. „Wir bilden keine Torhüter mehr aus“
2. „Kinder wollen auf richtige Tore spielen“
3. „Das ist kein richtiger Fußball“
4. „Dafür haben wir nicht genug Tore und Helfer*innen. Der Aufwand ist zu hoch.“



WAS SPRICHT FÜR DIE NEUEN WETTBEWERBSFORMEN?

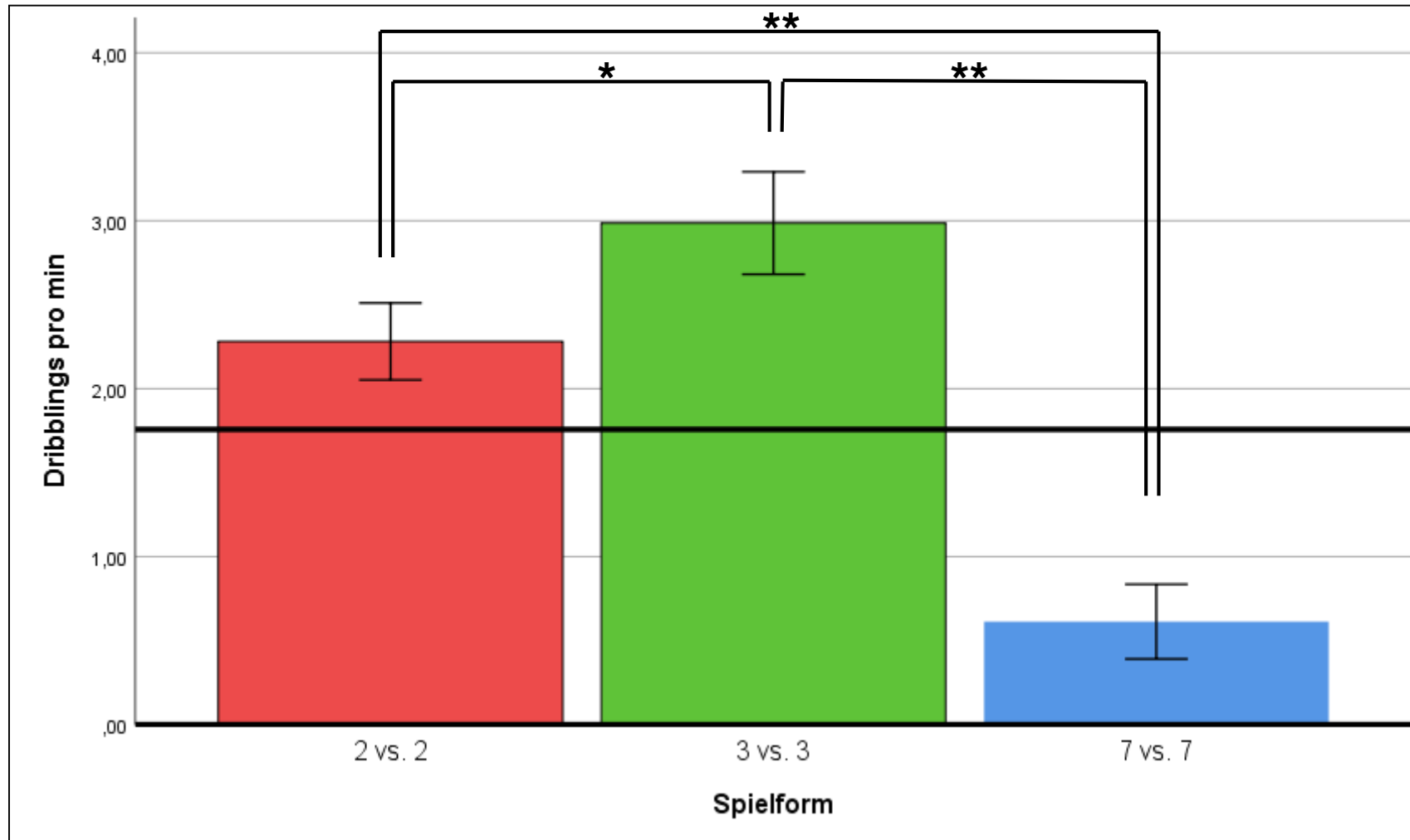


Erzielte Tore

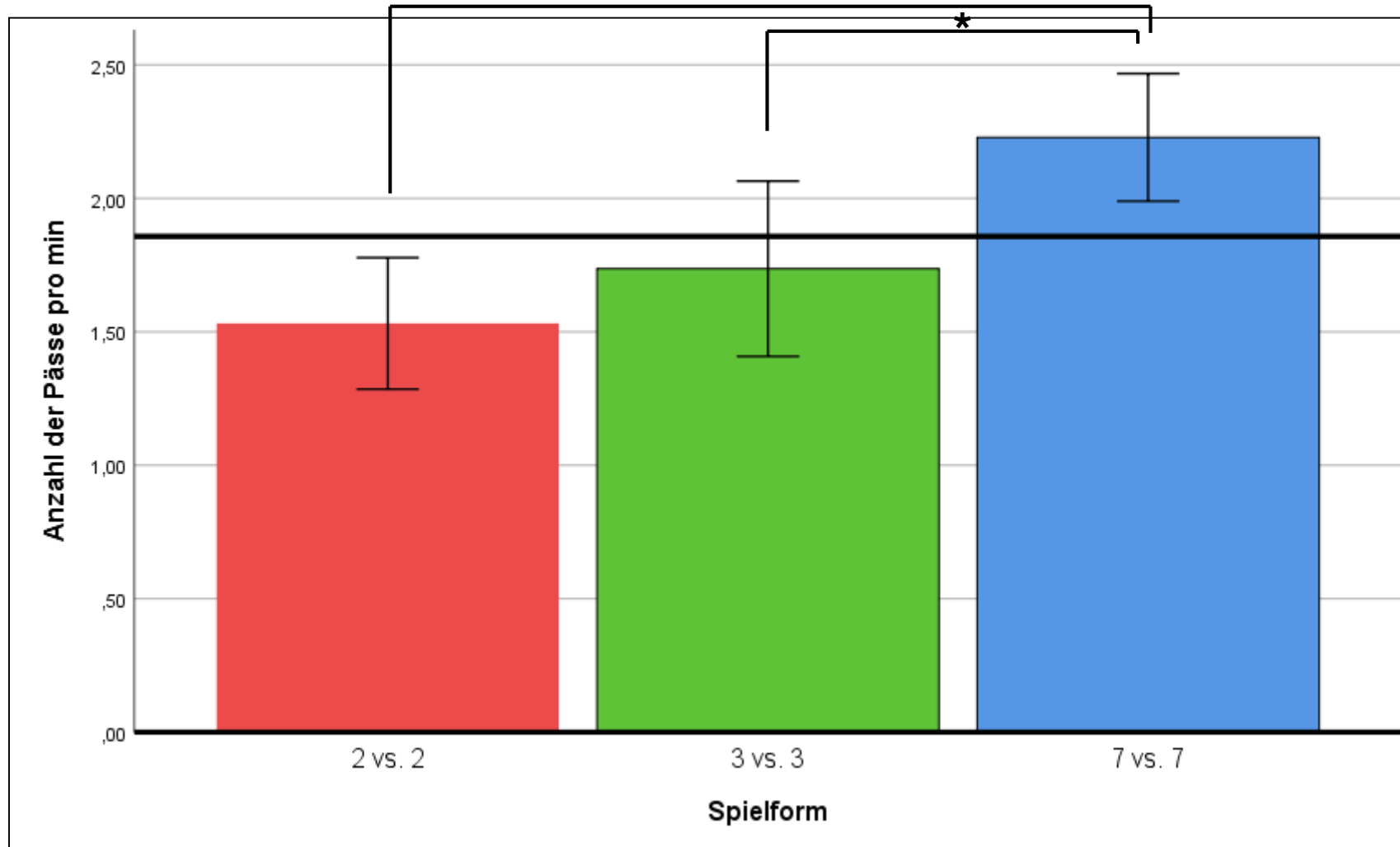


Torschüsse





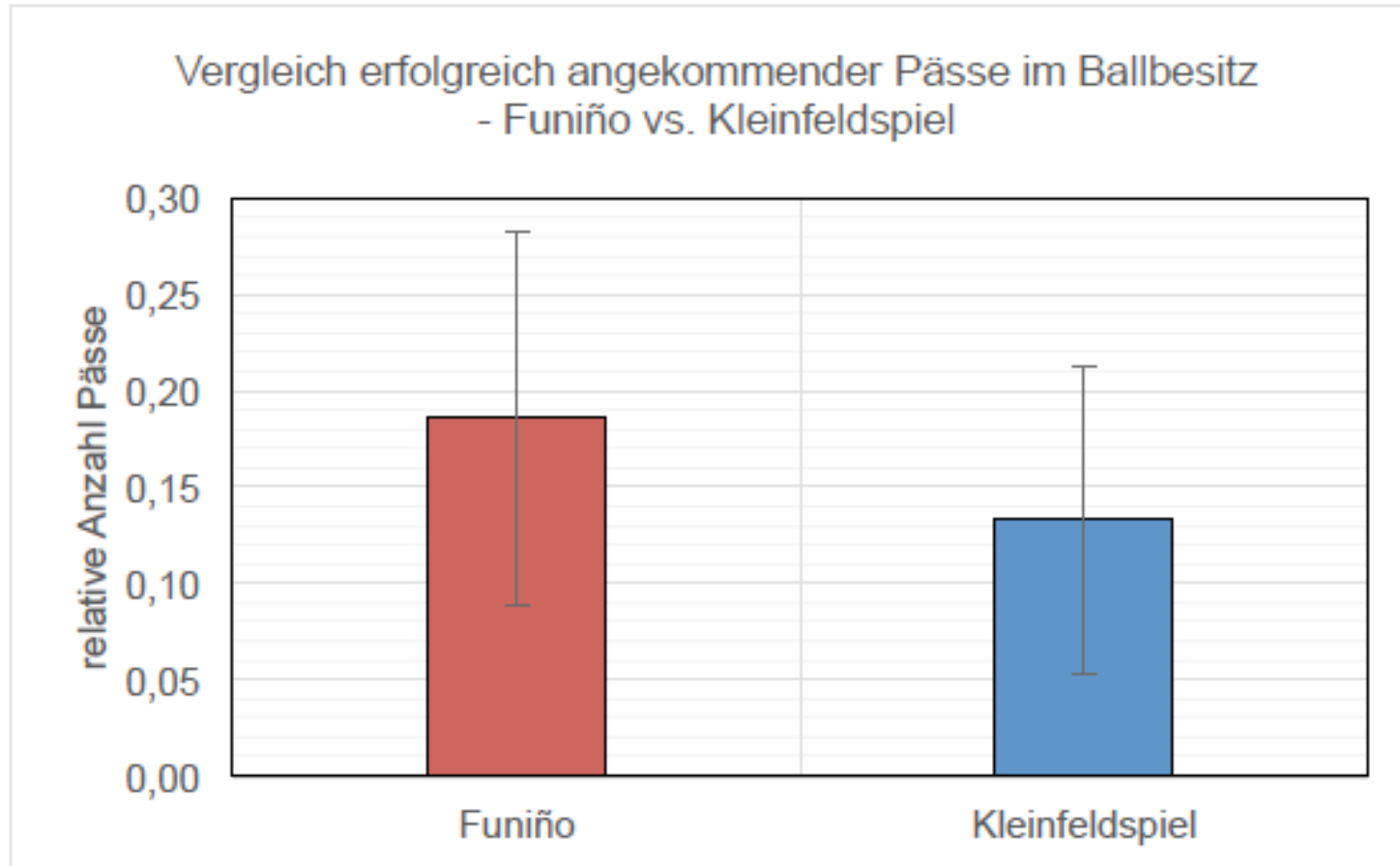
Dribblings

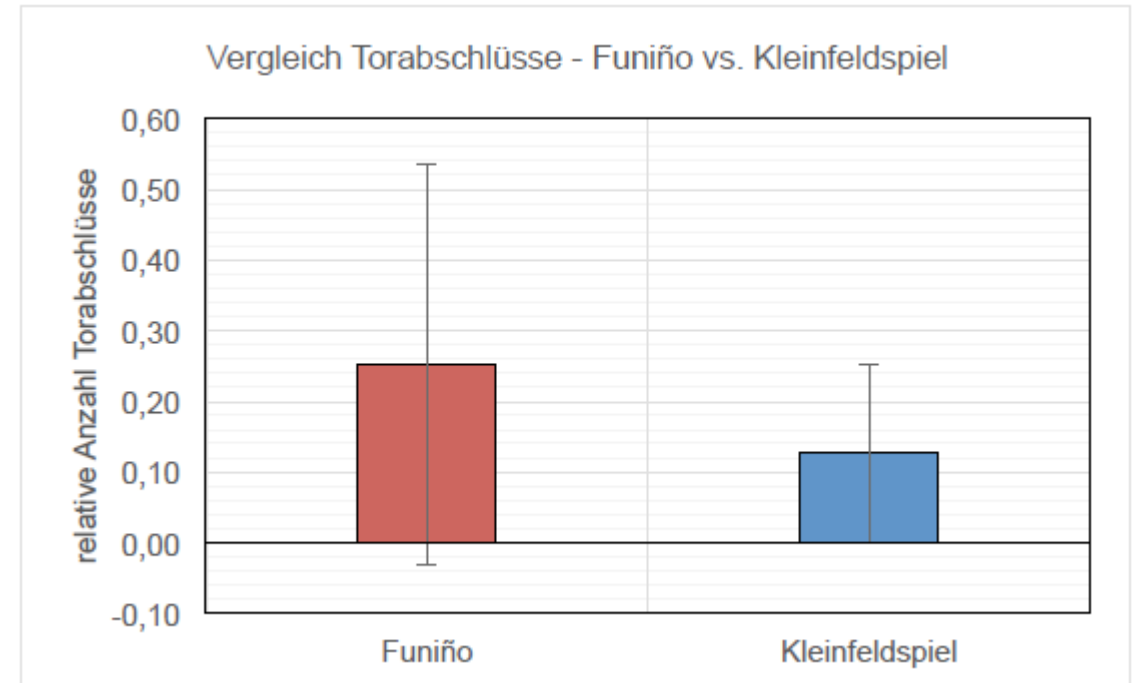
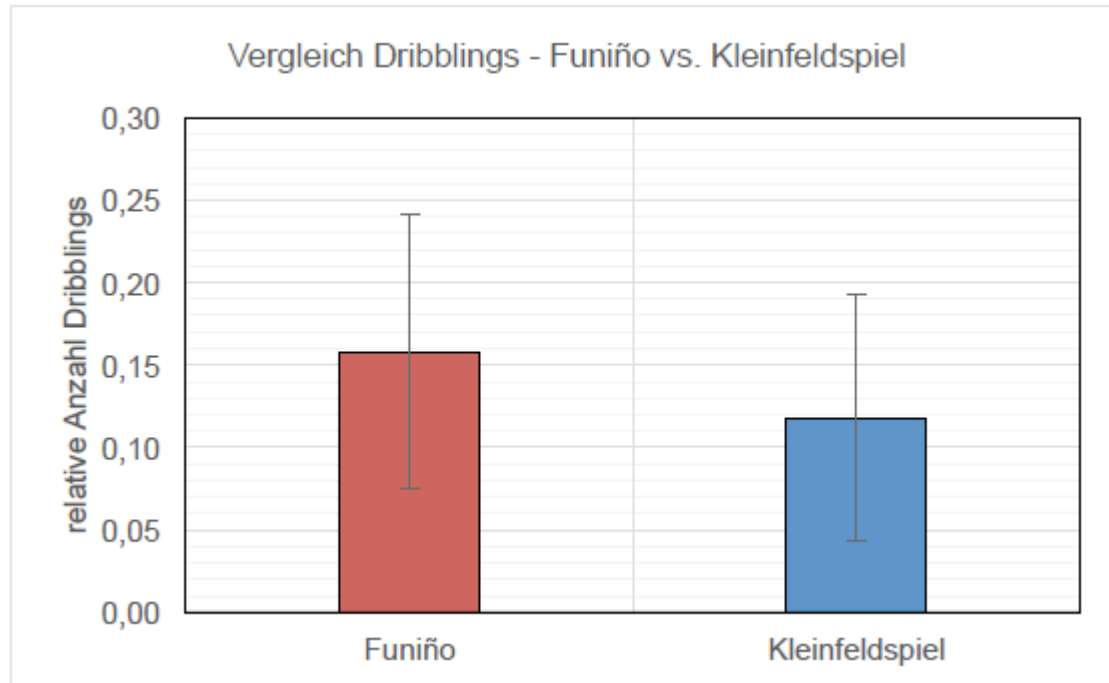


Pässe



**Deutsche
Sporthochschule Köln**
German Sport University Cologne















ERSTE TENDENZEN – EVALUATION

POSITIVES FEEDBACK

-  **es fallen viele Tore**
-  **jedes Kind hat Erfolgserlebnisse**
-  intensive Bewegung
-  ausgeglichene Spielzeit
-  Individuelle Erfolgserlebnisse
-  Spielplanerstellung
-  Organisation
-  Feldaufbau

NEGATIVES FEEDBACK

-  **Fehlende Minitore/Material**
-  **Organisationsaufwand**
-  **Fehlende Klarheit über Organisation -> Verein o. Verband**
-  Erfolgsorientiert vs. Faire Spielzeiten
-  Spielplanerstellung
-  Feldaufbau
-  Platzreservierung

AUSZUG – ZDF

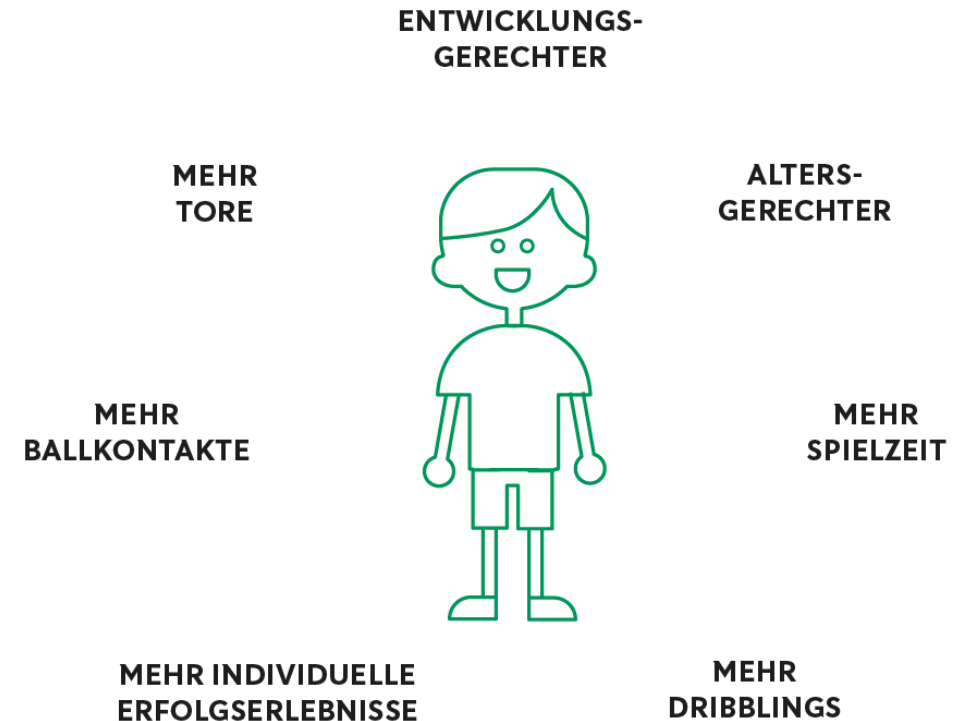
- › **56 Festivals aus der Saison 19/20 evaluiert**
- › **80% davon G- und F Junioren**
- › **95% im 3 vs. 3 gespielt**
- › **Spieldauer pro Durchgang im Schnitt 7 Minuten**
- › **Orga überwiegend durch Verband**

Der zweite Teil der Evaluation wird aktuell durchgeführt

ERSTE WISSENSCHAFTLICHE ERKENNTNISSE

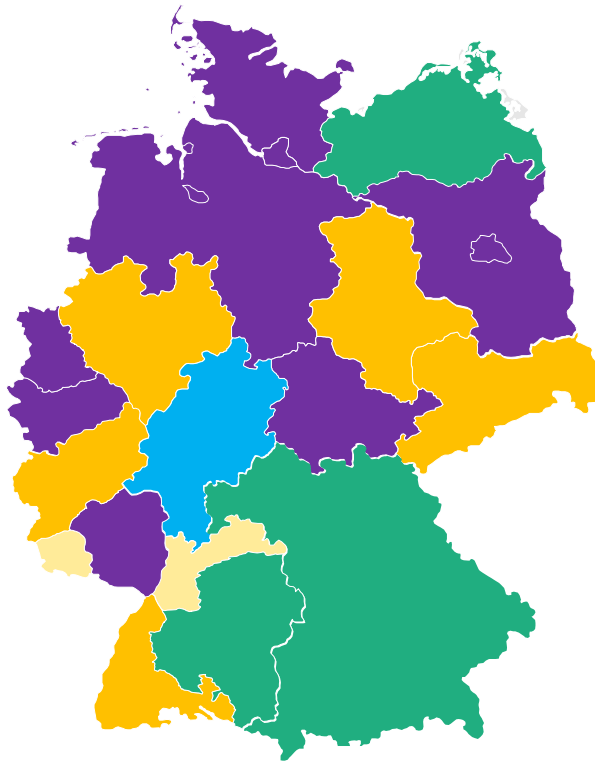


- › Alle Kinder sind aktiv ins Spielgeschehen eingebunden
- › Die Anzahl der Ballaktionen steigt, speziell die Anzahl an Dribblings, Torabschlüssen, Torerfolgen, Toren nach Spielverlagerung und Toren nach Dribblings
- › Die Summe gespielter Pässe nimmt geringfügig ab
- › Dafür steigt die Anzahl erfolgreicher Pässe

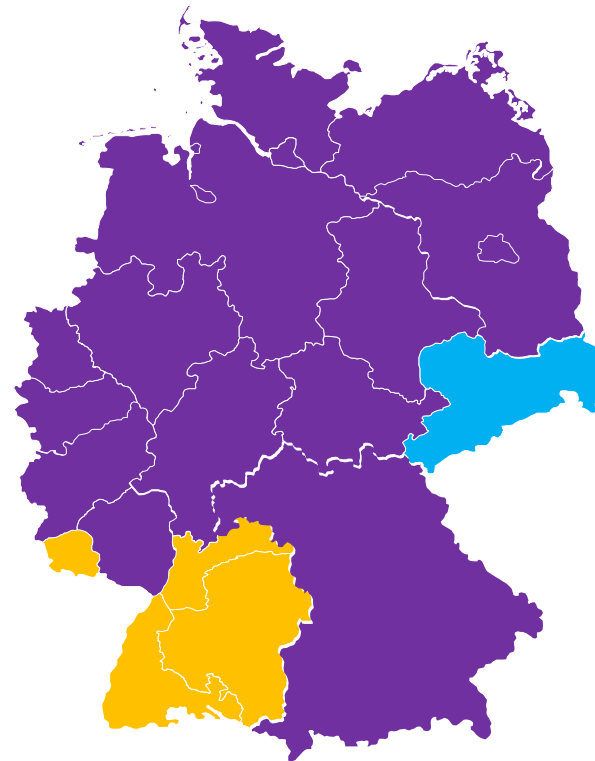


Seit Beginn der Pilotierung in 2019 wurden mehrere Studien durchgeführt. Nach ersten Erkenntnissen bestätigen diese die Ergebnisse früherer Untersuchungen.

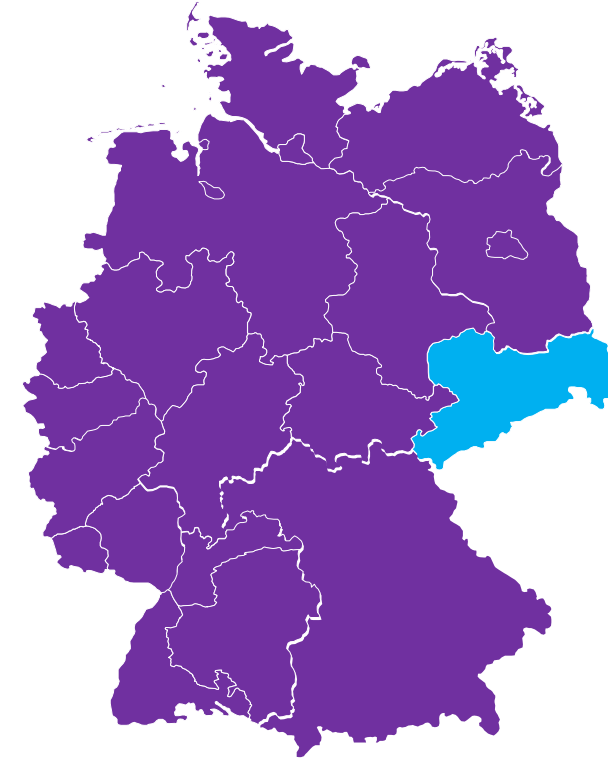
WIE IST DER REGELBETRIEB AKTUELL GESTALTET?



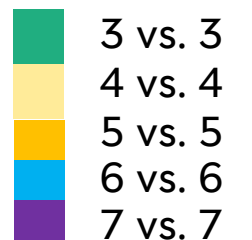
G-JUGEND



F-JUGEND



E-JUGEND

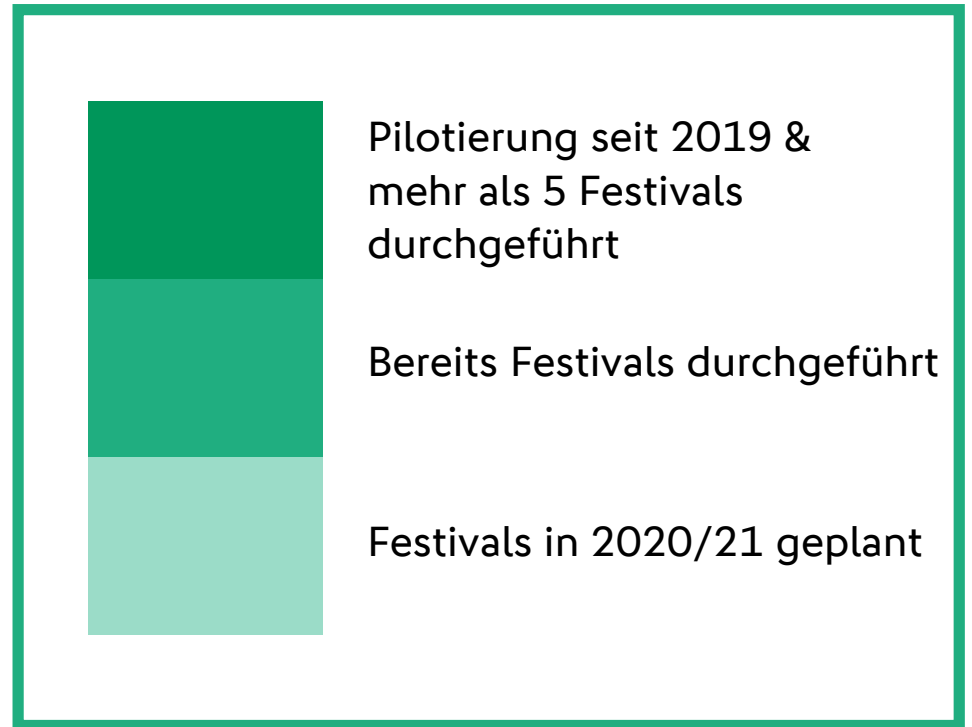


Rund 10.000 Vereine -> 35.000 Teams -> 500.000 Kinder

* Vereinzelt werden weitere Spielformen angewendet



VERBREITUNG DER PILOTPROJEKTE (STAND 07/2020)





PROJEKTSTAND

2019

- › Pilotierung in 13 Landesverbänden
- › 96 durchgeführte „Festivals“ seit April 2019
- › Aufnahme in die DFB-Jugendordnung

Aktuell

- › Evaluation der Pilotmaßnahmen
- › Aufbau LV - Netzwerk/Plattform Kinderfußball
- › Seit Februar 2020 – 21 LV involviert
- › Erstellung von Info- & Schulungsmaterialien



NÄCHSTE SCHRITTE

- › Start **Phase 2** der Pilotierung **Ende 2020**
- › **Aufmerksamkeit** des Themas an der **Basis** erhöhen
- › **Schulungsveranstaltungen** in den LV unterstützen
 - › **Bereitstellung von Infomaterialien** (Flyer, Videos etc.)
 - › **Ausbau der öffentlichen Kommunikation**
- › **Flächendeckende Einführung von Piloten**
 - › Bestreben aller 21 LV in aktives Testen und Pilotieren umwandeln
 - › **Bereitschaft auslösen**, die entwickelten kindergerechteren Spielformen anzunehmen und zu implementieren
 - › Verankerung im Masterplan & Projekt Zukunft
 - › Organisatorische Barrieren abbauen (TeamPunkt-App)
- › **Regelspielbetrieb mit neuen Spielformen in enger Abstimmung mit den LV**
- › **Einbettung in die Kindertrainer*innenausbildung**

ORGANISATORISCHE HÜRDEN ABBAUEN

- › Das Kinderfußball Modul erleichtert die Organisation von Spielfesten nach den neuen Spielformen
- › Modul steht seit 08/2020 zur Verfügung
- › Erweiterung der Funktionen und digitalen Anwendungsmöglichkeiten für den Kinderfußball geplant



**TEAM.
PUNKT**

Die DFB Teammanagement App